

■ LUGAR BOM

...PARA SE CONSULTAR com estilo

*Um ambiente não precisa ser
sério para transmitir confiança,
mas tem de ter personalidade!*

TEXTO: LUCAS D'ALOIA



INTIMIDADE PRESERVADA

As salas de espera e atendimento foram divididas por uma parede de drywall – com ripas na área da recepção –, provendo melhor aproveitamento aos espaços e garantindo a privacidade.

FOTOS: JÚLIA RIBEIRO / DIVULGAÇÃO



Quem disse que um consultório precisa ser formal e sem graça? Ana Carolina Torres Rogoginsky e Michele Ledoux Cabanela, sócias do Studio Deux, reformaram esta charmosa clínica seguindo linhas contemporâneas com toques retrô – como as pastilhas hexagonais (Porto Alpha) da copa ou alguns dos móveis (Tok&Stok) e eletros com pés palito. “Além disso, usamos dourado em pendentês, arandelas e acessórios. Já as cores rosa antigo, verde e branco estão em alta e remetem ao retrô desejado”, explicam.



FOTOS: JÚLIA RIBEIRO / DIVULGAÇÃO

■ LUGAR BOM



BEM-VINDO

Os móveis foram escolhidos por, além de ser práticos, atenderem às necessidades da profissional, adaptando-se aos diferentes perfis de pacientes sem abrir mão do conforto.



“Mesmo um consultório sendo um lugar que pede seriedade, ele não precisa ser tão sóbrio ou ficar preso a um único estilo de decoração. É muito válido criar um espaço que se torne especial para quem o frequenta, e que também reflita as personalidades dos seus profissionais”.



MOMENTO DE CONVÍVIO

Em prol da praticidade, mas sem perder aquela sensação de aconchego desejada, para as áreas principais foi instalado um piso de porcelanato que imita madeira. Já para o banheiro, com o intuito de reforçar a abordagem retrô, a escolha foi por um revestimento preto e branco (ambos da Porto Alpha). Marcenaria feita sob medida (Dedicatto Móveis), seguindo a paleta proposta, quadros divertidos (Urban Arts) e algumas peças de design (como as cadeiras Eames) completam a descontraída decoração.

Clínica Esfera Psicologia - Alameda Grajaú, 60, Sala 2409,
Alphaville. Barueri - SP.
Tel.: (11) 99487-5335